

Cahier des Charges

Sommaire

Cahier des Charges

Sommaire

0. Légende

1. Contexte du Projet

2. Objectifs du Projet

3. Fonctionnalités Principales

3.1 Gestion des Comptes

3.2 Gestion des Contenus

3.3 Interactions et Partage

3.4 Abonnements et Paiements

3.5 Backoffice

4. Technologies utilisées

0. Légende

 → Optionnel

1. Contexte du Projet

Bookmarks est une application permettant aux utilisateurs de créer et partager des pages personnalisées pour organiser leurs découvertes, conseils et inspirations sous forme de signets (*Marks*). Cette plateforme vise à transformer les signets classiques en un espace interactif et créatif.

2. Objectifs du Projet

- Offrir une plateforme permettant de gérer et partager ses intérêts et inspirations.
- Mettre en place une gestion fluide des profils et des contenus.
- Développer des fonctionnalités permettant une personnalisation avancée des espaces utilisateurs.
- **Intégrer un système d'abonnement avec gestion des paiements via Stripe.**

3. Fonctionnalités Principales

3.1 Gestion des Comptes

- **Création et gestion de compte** : Les utilisateurs doivent pouvoir s'inscrire et gérer leur compte via une interface simple (email, mot de passe, authentification via des services tiers).
- **Didacticiel première connexion** : Lors de la première connexion, un didacticiel guidant l'utilisateur pourrait être proposé (non prioritaire).
- **Choix de catégories** : Lors de l'inscription ou dans les préférences, les utilisateurs pourront choisir leurs catégories d'intérêts (livres, voyages, cuisine, etc.).

- **Liens sur les profils** : Les utilisateurs pourront ajouter des liens vers des comptes externes tels que Discord, Spotify, Twitter.

3.2 Gestion des Contenus

- **Gestion des collections** : Les utilisateurs pourront créer et gérer des collections thématiques regroupant leurs Marks.
- **Gestion des Marks** : Les utilisateurs pourront créer des Marks et les organiser dans des collections.
- **Visibilité des collections / Marks** : Les utilisateurs pourront définir la visibilité de leurs collections et Marks (privé, public, ou visible uniquement par les amis).
- **Système de recherche** : Un moteur de recherche interne permettra aux utilisateurs de rechercher des Marks, des collections ou des profils par mots-clés.

3.3 Interactions et Partage

- **Commentaires des Marks** : Les utilisateurs pourront commenter les Marks pour échanger des idées et obtenir des retours.
- **SMF (Social Media Feed)** : Les utilisateurs pourront découvrir les Marks populaires, les plus vus ou explorés via un système de tags.
- **Notifications** : Des notifications pourraient être mises en place pour informer les utilisateurs de nouvelles interactions sur leurs Marks ou collections (fonctionnalité non prioritaire).

3.4 Abonnements et Paiements

- **Paiement des abonnements via Stripe** : L'intégration de Stripe permettra de gérer les paiements pour les abonnements (version premium Bookmarks+).
- **Badge Donateur** : Les donateurs arboreront des badges sur leur profil, reflétant leur niveau de contribution

3.5 Backoffice

- **Backoffice** : Un espace réservé aux administrateurs de l'application qui permettra la gestion de l'ensemble des contenus, des utilisateurs, et des paramètres de l'application

4. Technologies utilisées

- PHP → Back-End
- Twig → Front-End
- SCSS → Front-End
- SQL (MariaDB) → Back-end / Base de donnée

Présenté par PIECOURT ESTÉBAN, YANIS ZINE, PALANGA GAUVAIN